

///material & nachbereitung | christian hoepfner | wir@bildungsideen.org

Informationen & Dokumentation zum Kurzworkshop am 16.08.2018

Prezi:

<https://prezi.com/view/iqbpt7UWJNiMmBbbFwEX/>

Qr-Code-Rallye

Qr-Code-Scanner:

Inigma (kostenlos)

<http://www.i-nigma.com/Downloadi-nigmaReader.html> (über Play-Store/App-Store)

Kaspersky („sicher“)

<https://www.kaspersky.de/qr-scanner> (über Play-Store/App-Store)

Qr-Codes erstellen (es gibt eine Vielzahl an Generatoren!):

Qr-Code-Monkey

<https://www.qrcode-monkey.com>

Artikel zum Thema:

<https://www.medienpaedagogik-praxis.de/2013/01/14/mobiles-lernen-drinnen-und-draussen-online-und-offline-mit-qr-codes/>

<https://www.medienpaedagogik-praxis.de/2012/12/12/qr-code-rallye/>

Actionbound

Anwendung:

<https://actionbound.com>

Artikel zur Anwendung:

<https://www.medienpaedagogik-praxis.de/2013/10/23/erstellen-einer-gps-rallye-mit-actionbound/>

Weitere Anwendungen für Digitale Rallyes:

Sighter (Stadt-/Fotorallye nutzen und selber erstellen; vermutlich in Überarbeitung – derzeit leider nur für IOS erhältlich)

<https://itunes.apple.com/de/app/sighter/id512310918>

Artikel zur Anwendung:

<https://www.medienpaedagogik-praxis.de/2018/06/19/foto-rallyes-mit-sighter/>

Math-City-Map („Mathe draußen erleben“, bestehende Routen nutzen oder eigene erstellen)

<https://mathcitymap.eu/de/>